

## SILABUS

**Mata Kuliah** : **Metode Penelitian Dan Penulisan Karya Ilmiah**  
**Kode/bobot/Semester** : **ISH4A2 / 2 sks / 7**

### **Capaian Pembelajaran Matakuliah (CP-MK):**

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa:

1. Mampu memahami framework penelitian untuk domain SI
2. Mampu menentukan IT Artefact penelitian, State of The art penelitian, memilih metode penelitian yang sesuai, dan evaluasi hasil penelitian
3. Mampu membuat laporan TA sesuai dengan kaidah yang berlaku
4. Mampu membuat dan mempresentasikan hasil penelitian
5. Mampu membuat makalah untuk mempublikasikan hasil penelitian

### **Kemampuan yang direncanakan tiap tahapan belajar (Sub-CP-MK):**

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa:

1. Mahasiswa mendapatkan gambaran mengenai pembelajaran matakuliah selama satu semester
2. Mahasiswa mampu memahami tentang penelitian dan bagaimana melakukannya
3. Mahasiswa memahami pendekatan Penelitian Design Science untuk domain Sistem Informasi
4. Mahasiswa mampu mengidentifikasi literature (makalah) menjadi bagian-bagian pada framework SI dengan pendekatan design science
5. Mahasiswa mampu mendefinisikan permasalahan untuk penelitian TA
6. Mahasiswa menjelaskan pentingnya permasalahan yang dipilih berdasarkan literature
7. Mahasiswa mampu memilih dan menentukan metode penelitian yang akan digunakan dalam TA
8. Mahasiswa mampu menulis laporan mengenai metode penelitian
9. Mahasiswa dapat mengkorelasikan hasil penelitian dengan metode pengujian IT artefact dari literature
10. Mahasiswa dapat menentukan jenis evaluasi untuk hasil penelitiannya
11. Mahasiswa dapat melakukan evaluasi hasil penelitian yang dipilih
12. Mahasiswa mengetahui format dan dapat membuat laporan yang berlaku di prodi SI (Tel-U)
13. Mahasiswa memahami teknik pembuatan presentasi dan penyampaiannya
14. Mahasiswa mampu membuat presentasi dan mempresentasikan hasil penelitian secara terstruktur
15. Mahasiswa mengerti cara membuat makalah untuk prosiding maupun jurnal
16. Mahasiswa mampu membuat makalah dari penelitiannya

### **Pokok Bahasan (Subject Matter):**

1. Pengertian riset, metodologi, dan metode penelitian
2. Framework Design Science untuk Penelitian Sistem Informasi
3. Menentukan permasalahan dalam TA, IT Artefact, dan construct dalam penelitian
4. Teknik pembuatan Kajian Literatur
5. Menentukan metode penelitian
6. Menentukan dan melakukan evaluasi hasil penelitian
7. Membuat laporan TA
8. Teknik presentasi penelitian TA
9. Membuat makalah hasil penelitian

**Pustaka Utama:**

1. Hevner , Alan dan Chatterjee, Samir; Design Research in Information System : Theory and Practice; Springer; 2010

**Pustaka Penunjang :**

1. Bordens, Kenneth S. dan Abbott, Bruce B; Research Design and Method : A Process Approach; 8th ed, Mc Graw Hill; 2011
2. Nallaperumal , Krishnan ; Engineering Research Methodology; 1st Ed, Manonmaniam Sundaranar University; 2013
3. Khotari, C.R; Research Methodology : Methods and Techniques; 2cs Ed; New Age: 2004
4. Marczyk, Geoffrey; DeMatteo, David; Festinger, David; Essentials of Research Design and Methodology; John Wiley & Sons, Inc; 2005
5. Dawson, Christian W; Projects in Computing and Information Systems : A Student's Guide; 2sc Ed, Pearson Education Limited; 2009