

SILABUS

Mata Kuliah : **Etika Profesi, Regulasi Teknologi Informasi dan Budaya Internasional**
Kode/bobot/Semester : **ISG2A3 / 3 sks / 8**

Capaian Pembelajaran Matakuliah (CP-MK):

Setelah mengikuti matakuliah ini mahasiswa:

1. (KU 2) Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
2. (KU 6) Mampu berkomunikasi antar personal baik dalam bentuk diskusi dan presentasi
3. (KU 7) Mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervise dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada individu yang berada dibawah tanggungjawabnya
4. (KU 8) Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggungjawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri
5. (KU 9) Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi
6. (P 3) Menguasai pengetahuan dasar di bidang Sistem Informasi terkait manusia, software, hardware, data, dan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi, mengintegrasikan dan mengelola komponen SI untuk menciptakan keunggulan bersaing bagi organisasi
7. (P 4) Menguasai metode, teknik, proses, dan tools yang digunakan organisasi dalam menjalankan bisnis, menganalisis masalah dan peluang bisnis, menerjemahkan kebutuhan bisnis, dan merancang solusi berbasis SI untuk memenuhi kebutuhan organisasi;
8. (P 8) Menguasai fungsi fungsi system informasi pada organisasi dan mengeksplorasi kebutuhan organisasi terhadap akuisisi dan pengembangan SI, implementasi rencana dan kebijakan untuk mencapai efisiensi dan efektifitas kegiatan operasional dan pemenuhan kebutuhan strategis organisasi.

Kemampuan yang direncanakan tiap tahapan belajar (Sub-CP-MK):

Setelah selesai mengikuti perkuliahan ini maka mahasiswa diharapkan :

1. Menyadari diri mereka sebagai anggota profesi.
2. Menyadari implikasi etis dari pilihan profesional mereka, dan melayani kepentingan masyarakat (pengusaha, pelanggan, masyarakat luas)
3. Dapat menerapkan prinsip-prinsip yang sesuai dengan kode etik untuk mengatasi situasi yang timbul dalam kehidupan profesional mereka.
4. Mengetahui organisasi profesional yang dapat membantu mereka menangani masalah profesional.
5. Memahami, mengidentifikasi, dan menerapkan filosofi yang memiliki kode etik, kerangka kerja, dan metodologi yang berbeda.
6. Mengidentifikasi dan menafsirkan kode etik profesional yang berkaitan dengan disiplin ilmu komputer dan rekayasa perangkat lunak.
7. Menganalisis dampak lokal dan global komputasi pada individu, organisasi, dan masyarakat.
8. Memahami dan menerapkan konsep dan prinsip-prinsip pemikiran moral untuk masalah yang berkaitan dengan komputasi dan teknologi digital.
9. Meningkatkan keterampilan mahasiswa dalam menulis esai argumentative, berpikir kritis, analisis, dan presentasi.

Pokok Bahasan (*Subject Matter*):

1. Chapter 1 An Overview of Ethics 1
2. Chapter 2 Ethics for IT Workers and IT Users 41

3. Chapter 3 Computer and Internet Crime 81
4. Chapter 4 Privacy 131
5. Chapter 5 Freedom of Expression 179
6. Chapter 6 Intellectual Property 217
7. Chapter 7 Software Development 261
8. Chapter 8 The Impact of Information Technology on Productivity and Quality of Life
297
9. Chapter 9 Social Networking 335
10. Chapter 10 Ethics of IT Organizations 369

Buku Utama :

1. George Reynolds, Ethics in Information Technology, Thomson Course Technology, 2007.
ISBN 13: 978-1-4188-3631-3
2. *Engineering Ethics: Concepts and Cases* (Paperback) 4th edition, Harris, Pritchard, and Rabins.